

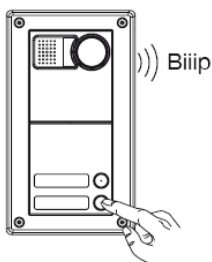
Программирование клавиши для прямого вызова консьержа

Эта функция используется для настройки одной из двух клавиш панели вызова для прямого вызова консьержа.

Функция работает только тогда, когда панель вызова (аудио или видео) сконфигурирована как основная (вторичные панели не могут вызвать коммутатор консьержа).

Программирование

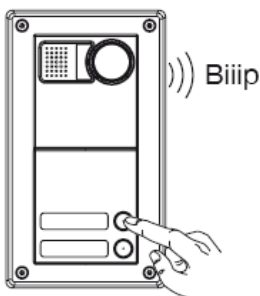
- Войдите в режим программирования, установив CONV. TIME в положение 9 и
- 1) поворотный переключатель DOOR TIME в положение 6.
Панель вызова подает звуковой сигнал два раза в секунду, а желтый светодиод загорается, указывая на статус программирования.
 - 2) Чтобы активировать функцию, нажмите и удерживайте клавишу, показанную на рисунке более 5 секунд.



- 3) Когда панель вызова распознает длительное нажатие на клавишу, она произведет длинный звуковой сигнал (приблизительно 1 с), для подтверждения, что она запрограммирована.
- 4) После длинного сигнала подтверждения, панель вызова вернется к генерации двух звуковых сигналов в секунду, чтобы указать состояние программирования.
- 5) Восстановите поворотные переключатели в исходное положение, чтобы выйти из режима программирования.

Отключение функции

- Войдите в режим программирования, установив CONV. TIME в положение 9 и
- 1) поворотный переключатель DOOR TIME в положение 6.
Панель вызова подает звуковой сигнал два раза в секунду, а желтый светодиод загорается, указывая на статус программирования.
 - 2) Чтобы деактивировать функцию, нажмите и удерживайте клавишу, показанную на рисунке более 5 секунд



- 3) Когда панель вызова распознает длительное нажатие на клавишу, она произведет длинный звуковой сигнал (приблизительно 1 с), для подтверждения, что она запрограммирована.
- 4) После длинного сигнала подтверждения, панель вызова вернется к генерации двух звуковых сигналов в секунду, чтобы указать состояние программирования.
- 5) Восстановите поворотные переключатели в исходное положение, чтобы выйти из режима программирования.

Функция также может быть отключена, выполняя общую процедуру УДАЛЕНИЯ ЗАПРОГРАММИРОВАННЫХ ДАННЫХ.